

# SEGA®

## スペースインベーダー®

SPACE INVADERS®

## ゲームの遊び方

1人～2人用



この商品は、タイトーより許諾を得て製造したものです。

## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入口にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズで別売のセガ・キーボード（SK-1100）をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000Ⅱでジョイスティックを使ってプレイする場合、
  - 1人でプレイするときは“JOY1”の端子へジョイスティックを差し込み、スタート・ボタンを押します。
  - 2人でプレイするときは“JOY1”“JOY2”の端子へジョイスティックを差し込み、“JOY2”の方のスタート・ボタンを押します。
5. SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子へジョイスティックを差し込んで、そのジョイスティックのスタート・ボタンを押します。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆なつかしの宇宙からのインベーダー達だ!!☆  
(侵略者)



ビーム砲

インベーダー破壊光線を  
発射する、キミの強力な  
武器。



UFO

ミステリー・ポイント

INVADERS



10ポイント・インベーダー



20ポイント・インベーダー



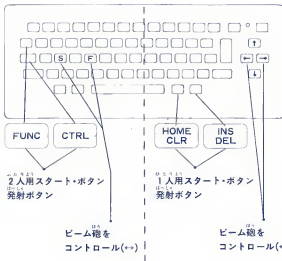
30ポイント・インベーダー

# そう き ほう ほう 操 作 方 法

☆キーボード (SG-1000シリーズ+SG-1100) <sup>あそ ば あい</sup>で遊ぶ場合☆

プレイヤー 2

<sup>ひとりりよう</sup>  
1人用プレイヤー  
プレイヤー 1



☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



SJ-150



SJ-300



# ☆遊 び 方☆

インベーダー世代のキミへ／

とにかく、なつかしく遊ぼう／

インベーダーはじめてのキミへ／

## ●ゲームの目的●

ビーム砲をコントロール(←→)して、進撃してくるインベーダー達を全滅させよう。

## ●GAME OVER●

全てのビーム砲が全滅したり、インベーダーに基地を占領されたらGAME OVER。

## ●スタートのしかた●

○ 1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。



1人で遊ぶときは1人用スタート・ボタンを押す。

2人で遊ぶときは2人用スタート・ボタンを押す。

○ 2人用の場合は、インベーダーにビーム砲が破壊されると交替。友達と交互にプレイしよう。

# ★キミとインベーダーとの熱い戦いの始まりだ!!★



ビーム砲

- キミは、ビーム砲をコントロール(←→)しながら、発射ボタンを押して、“インベーダー破壊光線”を発射。インベーダーや UFO を破壊しよう。
- 1,500点以上得点すると、ビーム砲が1門増える。

## シェルターは安全か!?



シェルターの後ろにいる間は、ビーム砲はやられない。しかし、このシェルターも徐々に、インベーダーによって崩されていく。



UFO

UFO をやっつけると、ミステリー・ポイントとして得点<sup>とくてん</sup>が加算<sup>かさん</sup>される。(50点<sup>てん</sup>～300点<sup>てん</sup>)

ハイ・テクニシャンをめざすキミたちへ！

キミの先輩<sup>せんぱい</sup>達は、このインベーターから、より多く<sup>おほく</sup>の得点<sup>とくてん</sup>をもぎ取ろうと日夜研究<sup>にちやけん</sup>を重ねてきた。そして、数多く<sup>かずおほく</sup>の攻略法<sup>こうりゃくほう</sup>を生み出した。その一部<sup>いっぶ</sup>をここに紹介<sup>しょうかい</sup>しておこう。

★幻<sup>まがい</sup>の1,500ポイント★

ゲームが開始<sup>かいし</sup>されたとき、第1発目<sup>だい いっぱつ め</sup>のインベーター破壊光線<sup>はかいこうせん</sup>でインベーター群<sup>ぐん</sup>の左から6列<sup>ろく りつ</sup>めの一番上<sup>いちばん うえ</sup>の30ポイント・インベーターをやっつけると、1,500点<sup>てん</sup>の得点<sup>とくてん</sup>が加算<sup>かさん</sup>されるという。

★レインボー★

最後<sup>さいご</sup>に残った1匹<sup>ひき</sup>のインベーターが、10ポイント・インベーター<sup>しちじゅう</sup>(下の2列<sup>かた</sup>)だと、その最後<sup>さいご</sup>の1匹<sup>ひき</sup>は、流星<sup>りゅうせい</sup>のように画面<sup>がめん</sup>を横切<sup>よこきり</sup>るという。得点アップにはつながらないが、ちょっと楽しい見世物<sup>みせもの</sup>だ。



この他に、かつてインベーター・マニア達の間で、あまりにもよく知られた秘技中の秘技、ナゴヤ撃ちがある。これは、侵略の一手手前のインベーターの性質を利用した、非常に高度な攻略法だ。

この秘技は、ぜひ、キミ自身の力で開発してほしいノ

---

## ●パターン●

- このゲームは9パターンでできている。
- パターンが進むと、インベーターがシェルターのすぐそばまで進撃している状態からゲームがスタートし、攻略が困難になる。
- 9パターンが終わると2パターンに戻り、ゲームは永久に続く。そして、キミとインベーターの根比べとなる。

## ☆ゲームズ博士<sup>はかせ</sup>からのアドバイス☆

- 撃<sup>う</sup>つリズムとかわすリズムを覚えよう！
- まず、1面<sup>めん</sup>をあせらずに効率<sup>こうりつ</sup>よくクリアしよう！
- インベーダーは、攻撃<sup>こうげき</sup>の少ない<sup>すく</sup>左端<sup>さたん</sup>、右端<sup>みぎたん</sup>からやっつけていこう！



## ☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。
2. 強いショックを与えないでください。
3. 絶対に分解しないでください。
4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらしたり、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
5. シンナー、ペンジン、アルコールなどでふかないでください。

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは 本社 H.E. 事業部 消費者サービス課まで