



目次	
ゲームを始める前に読んでおこう	P. 1
剣士登場	P. 3
操作方法	P. 4
遊び方	P. 6
試合を選ぶ	P. 7
試合の方法	P. 10
攻撃	P. 12
防衛	P. 14
延長戦、スコア	P. 15
ボーナス	P. 16
アソビン教授からのアドバイス	P. 17
セガ マイカードからのお願い	P. 18
SCOREBOOK	P. 19

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-1000シリーズ
SG-1000シリーズ
をお持ちのときは、
カードキャッチャ (別売) が必要です。
SEGA MARK IIでは、カードキャッチャは必要ありません。

セガ マイカードの使い方

- 電源スイッチをOFFにしておく。
- SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ
カードキャッチャを差し込み、
そこにカードを差し込む。

SEGA MARK II
直接、カードをカード用スロットに差し込む。

●カード用スロット

① 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、
②の接続を確認しよう。

④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、
カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置

SC-3000シリーズ

JOY-1 (プレイヤー1)
JOY-2 (プレイヤー2)

SG-1000

ジョイスティック
取り付け具 (プレイヤー1) (X) (プレイヤー2)

SG-1000 II

JOYPAD 1 (プレイヤー1)
JOYPAD 2 (プレイヤー2)

SEGA MARK II

JOY-1 (プレイヤー1)
JOY-2 (プレイヤー2)

上のJOY-1、2、X、JOYPAD 1、2にジョイスティックを差し込もう。

☆剣士登場☆



自い棒を握った剣士。
CPU 勢に挑戦する。

白剣士(JOY-1回)
自い棒でがんばるぞ。



黒剣士(JOY-2回)
黒い棒の伝道達。
CPU 勢。

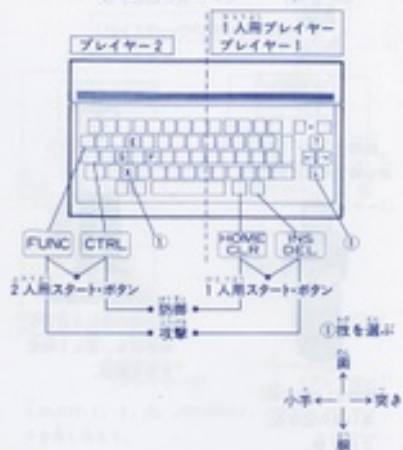


公明正大な審判
剣士達の目にも止まら
ぬ早技を、正しく判定
する名審判。

3

操作方法

キーボード (SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
SEGA MARK III) + SK-1100 で遊ぶ場合☆



4

ジョイスティック (S-J-150シリーズ
S-J-200
S-J-300シリーズ) で遊ぶ場合☆

S-J-150
シリーズ
(別売)



スタートボタン

S-J-200



① 性を選ぶ



② 助脚

③ 攻撃

S-J-300
シリーズ
(別売)



5

☆遊び方☆

★ゲームの目的★

つぎつぎに出場してくる剣士を相手に、キミの腕(強かな?)
が負れるまで続く勝ち負け。

★GAME OVER★

団体戦 1人用 白剣士の大将が負けると。
2人用 どちらかの大将が負けると。
個人戦 1人用 白剣士のダメージメーターが0か、
少ない場合。
2人用 勝敗が決まったとき。

★スタートのしかた★

PUSH 1PLAY START BUTTON
OR
PUSH 2PLAY START BUTTON

●2人で遊ぶときは、2 Pジョイスティックや、キーボ
ードの2人用のスタートボタンを押す。
●1人で遊ぶときは、1 Pジョイスティックや、キーボ
ードの1人用のスタートボタンを押す。

6

★試合を選ぶ★

＜1人用＞

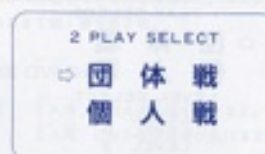


1 P側の①のレバーで□を動かして選ぶ。
先に団体戦を選ぶ、□がLEVELの所にくるのでレベルを選ぶ。

この画面で、ボタンを押さないと自動的に、団体戦のLEVEL 1でゲームが始まる。

★試合を選ぶ★

＜2人用＞



①のレバーで□を動かして、試合を選ぶ。
②のボタンでゲームスタート。

何もしていないと、□のあるゲームが自動的にスタートする。

○団体戦



○個人戦



★試合の方法★

自衛士と黒衛士の前送、後送はコンピュータが自動的に動かしている。だから、プレイヤーがコントロールする必要はない。

プレイヤーは、ジョイスティックかキーボードで攻撃と防御をする。

試合時間：2分間（1組の持ち時間）

TIME 2：00から0になるまで。

得点：攻撃と防御で得点になる。

（15ページを見る。）

＜1人用＞

キミは自衛士で黒衛士と試合をする。

○団体戦

人数は、先鋒、次鋒、中堅、副将、大将の5人。

勝敗は、2分間3本勝負。

2本先取した方が勝ち、次の戦士と対戦する。

キミの大将が負けるとGAME OVER。

相手の大将が負けると次のチームが登場する。

○個人戦

キミが負けるまで続く勝ち負け戦。
 持ち時間は2分間。
 ダメージメーターがなくなるか、T.M.E.が0になった時にダメージメーターが少ない側が負け。

<2人用>

○団体戦

2人で戦うのでレベルはない。
 どちらかの大将を破った側が勝ちになる。

○個人戦

やはり、レベルはない。
 1人用と同じ方法で勝敗が決まる。



11

★攻撃★

技の種類は、小手、面、胴、突き、の4種類。

レバー の方向	キーボード の方向	技の種類	防衛 ボタン	攻撃 ボタン
↑	↑	E 面	(2)	(3)
↓	↓	X 胴	(2)	(3)
←	←	S 小手	(2)	(3)
→	→	F 突き	(2)	(3)

技を仕掛けるには、(1)のレバーで技を決めてから(3)のボタンで攻撃する。

有効か無効の判定は公平な判定をする。
 技が有効なら勝利が旗を上げる。

団体戦 技を仕掛けた側にO、負けた側にXが表示される。

個人戦 ダメージメーターが減る。

12

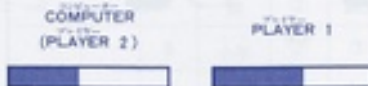


13

★防衛★

相手が攻撃する前には、かけ声を付けてくる。
 そうしたら、(1)のレバーで防衛構えを決めて、(2)のボタンを押せば相手の攻撃を防げる。

★ダメージメーター★



技を入れられるとダメージメーターが減る。

ダメージメーターが0になるか、試合時間が0になったときメーターが少ない側が負けになる。
 2人用ではGAME OVERになる。

技を入れられずに経過していると、ダメージメーターがふえてくる。

14

★延長戦★

団体戦の場合 試合時間内に3本勝負が決まらない場合は延長戦になる。

3本勝負が 0対0の場合
1対1

個人戦の場合 試合時間が満了になったとき、ダメージメーターの残量が同じ場合。

★スコア★

得点は、相手を打突した場合と、相手の打突を防いだ場合に加算される。

得点表

技	攻撃の場合	防御の場合
小手	300点	300点
面、胴	500点	200点
突き	1000点	100点

15

★ボーナス★

＜団体戦のボーナス＞

勝敗ごとのボーナス

1勝0敗.....1000点
2勝1敗.....2000点
2勝0敗.....3000点

勝利チームのボーナス

5対4.....5000点
5対3.....6000点
5対2.....7000点
5対1.....8000点
5対0.....10000点
5対0.....20000点

(1本も技を入れられてない場合)

＜個人戦のボーナス＞

○ダメージメーターの残量がスコアに加算。

○勝ち抜くごとにボーナスが加算。

勝ち抜き人数×1000点

＜タイムボーナス＞

残り試合時間 1秒につき 100点加算

16

☆アソビン教授からのアドバイス☆

剣道は間合いが大切。
離れていては打ち込めない。
相手のかけ声で防御の構え。
とにかく、積極的に攻めよう。



17

☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャー(別売)が必要です。
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——



※カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使しましょう。
○汚れたら、石けん液で濡らせた柔らかい布で軽くふいてください。
○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。
買物や銀行カードとしては使用できません。

18

☆☆☆☆☆
☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

19

☆☆☆☆☆
☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

20

☆☆☆☆☆
☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

C-5067

セガ マイカード記録簿は、大切にしまっておきましょう。4枚集まったら、宝飾はがきの裏面に貼って、下記の住所へ「本社消費者サービス課 カードホルダープレゼント係」とはつきり書いて送ってください。すてきなカードホルダーがもらえます。

セガ マイカード記録簿 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

SEGA

〒144 電話 03(743) 7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話 03(743) 7068(直通)